

PEMOS – Produktentwicklung mit Open Source

Sven-Jörg Brockop

Christiane Beyer

Frank Engelmann

Abstrakt

Mit dem Entstehen und Wachsen des Internets entstanden neue Möglichkeiten des Informationsaustausches. Informationen über Interessen und Aktivitäten werden dargestellt und es entstanden Gemeinschaften zum Austausch von Informationen und Wissen, z.B. zur gegenseitigen Hilfe. Im Internet werden alle Bereiche des Lebens berührt, bei denen Informationen ausgetauscht werden.

War es zu Beginn den Informatikern vorbehalten, die Netzwerke zu nutzen, so wurde das Internet in den westlichen Ländern mehr und mehr zum Massenmedium. Neben der privaten Nutzung wird das Internet auch für kommerzielle Zwecke genutzt. Die Marketingabteilungen nutzen dieses Medium, um an den Kunden heranzutreten.

Die Entstehung des Internets ist eng mit dem Begriff „Open Source“ verbunden. In einer ersten Studie wurde der Begriff und eine mögliche Übertragung in die Produktentwicklung untersucht. Es wurde analysiert, wie die Softwareentwicklung in einer Open-Source-Umgebung verläuft. Fragen der Motivation einer Mitarbeit, einer möglichen Finanzierung und des gewerblichen Rechtsschutzes wurden diskutiert und (teilweise) beantwortet. Als besonders komplex erwies sich dabei die Frage des menschlichen Verhaltens, der Motivation zur Teilnahme und der Wissensbereitstellung.

Im Rahmen dieses Beitrages soll eine erste Untersuchung der praktischen Umsetzung vorgestellt werden. Dazu wurde zunächst ein einfaches Diskussionsforum eingerichtet. Mit diesem Forum wurden erste Erfahrungen im Umgang mit einer Internetcommunity gesammelt werden. Folgende Fragen sollen durch diese Untersuchung beantwortet werden:

- Wie können die Internetnutzer zur Teilnahme animiert werden? Dies umfasst eine entsprechende Reklame und die Motivation während der Bearbeitung.
- Welche Themen können mit Hilfe dieses Mediums bearbeitet werden?
- Welche Informationen müssen auf den Seiten vorhanden sein?
- Wie müssen die Seiten gestaltet werden, um die Informationen übersichtlich darzustellen?

In den folgenden Schritten soll die Internetseite nach und nach umgestaltet werden, um dort den Austausch von Ideen und Hinweisen in Textform sowie durch Skizzen und Bilder zu gestatten. Am Ende soll eine Plattform entstehen, die nicht nur von Hobbyerfindern zum Austausch von einfachen Informationen (z.B. über Ansprechpartner bei Behörden) dient, sondern den Bedürfnissen einer industriellen und wissenschaftlichen Forschungs- und Entwicklungsumgebung entspricht.